



Distribuido por:
BANDAI, S.A. SUCURSAL EN ESPAÑA
19200 Azuqueca de Henares (Guadalajara)
Teléfono (911) 26 31 67 • Fax (911) 26 32 94

PALCOM™
SOFTWARE

SNSP-PT-UKV

Pop'n TwinBee®

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

MANUAL DE
INSTRUCCIONES



ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.



LICENSED BY



ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO ®

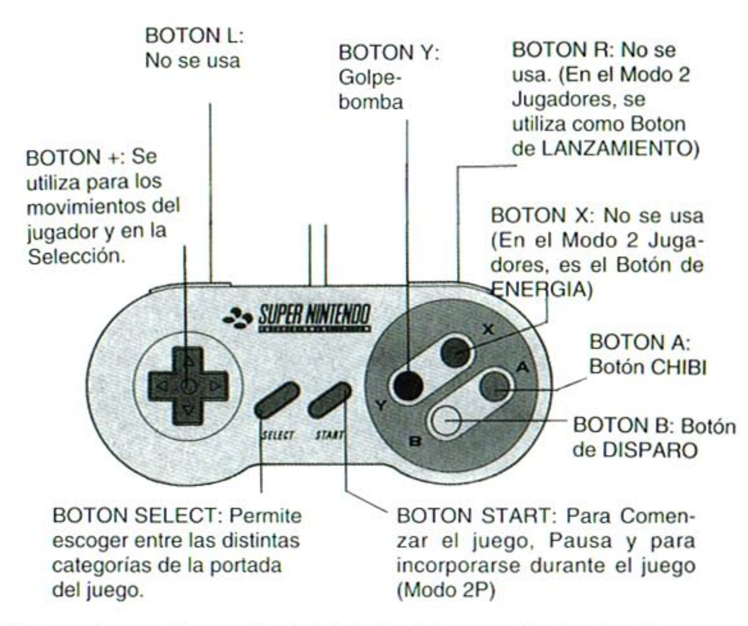


Tabla de contenidos


1 Introducción
Un día Twinbee y Winbee estaban revoloteando de patrulla sobre la Isla Donguri ...
Cuando de repente ...
P!
P!
P!
Me llamo Madoka, y me persiguen los soldados Donguri.
Desde que mi abuelito se golpeó en la cabeza se ha vuelto malvado y pretende someter al mundo con el ejército Donguri. Por favor, ayudadme a hacer que mi abuelito vuelva en sí.
De acuerdo, estamos en camino!
WINBEE !
¡Conforme!

2 Controles básicos

- Nombre de cada parte del Pad de Control y de sus funciones principales
  A este juego puede jugar una persona o dos al mismo tiempo.



Esta es la configuración inicial. Podrás cambiarla si quieres en el menú OPCIONES (ver págs. 12-13)





3 Cómo se juega

Tu misión consistirá en eliminar todos los soldados Donguri que salgan a tu encuentro y destruir el cuartel general de Dr. Mardock.

• ¿Cuántos escenarios hay?
Hay un total de 7 escenarios con un gran jefe al final de cada uno. Si logras vencer al jefe, superarás el escenario y pasarás al siguiente.

• La vida de los jugadores
Cuando pierdas todas tus vidas estarás fuera de combate. Podrás recuperar vida escogiendo los objetos que van apareciendo en el escenario. Al superar un escenario completo, recuperarás todas tus vidas.

• Consigue las Campanas de Poder
Si disparas a una nube, aparecerá una campana que cambiará de color si le disparas varias veces. Dependiendo del color de la campana que recojas, obtendrás diferentes poderes.

• Super Diversión con el Juego Simultáneo
Utiliza con tu compañero el ataque conjunto para derrotar al enemigo. Comparte tus vidas y juega en compañía en el modo 2 Players si quieres divertirte a lo grande.

• Puede incorporarse un segundo jugador en medio de una partida
Incluso con la partida ya comenzada en el Modo 1 Jugador, si presionas el Botón START del segundo mando de control, un segundo jugador puede unirse al juego (Solamente cuando aparece en pantalla CONTINUE.)



4 Instrucciones

COMIENZO DEL JUEGO

Inserta el cartucho correctamente en tu consola Super NES y enciéndela. Después de que aparezca PALCOM en pantalla, aparecerá la pantalla de presentación. (Durante la demostración podrás acceder directamente a la pantalla de presentación, pulsando el Botón START.)

Presentación

Utiliza el botón SELECT o las teclas Arriba/Abajo para mover el cursor de 1 PLAYER a 2 PLAYERS. Después aprieta el Botón START.



1 PLAYER : 1 Jugador
2 PLAYERS : 2 Jugadores
OPTIONS : Menú de Opciones

La pantalla en la que puedes grabar tu nombre, aparecerá a continuación.
Con el segundo mando, si escoges el Modo 1 Jugador, podrás jugar llevando a Winbee.

Como introducir su nombre

Utiliza el Botón + para seleccionar una letra y el Botón B para introducirla. Si quieres rectificar, pulsa el Botón A.



El nombre que introduzcas aparecerá después en la tabla de puntuaciones.

Selecciona END o pulsa START para pasar a la pantalla de transformaciones.

Transformaciones

Escoge la transformación mediante los botones Arriba/Abajo y pulsa START para fijarla.



Consultar la pág. 13 para los tipos de transformación.
Cuando hayas fijado tu elección, el juego comenzará.

CONTINUE (CREDITOS)

Cuando seas derrotado, aparecerá la pantalla CONTINUE (continuación).
Dispondrás de 10 segundos para escoger entre KEEP IT UP! o GIVE IT UP! y presionar START. Si eliges KEEP IT UP!, podrás continuar la partida desde el comienzo del escenario en el que te habían vencido.

GAME OVER (cuando se acaba el juego)

Cuando no tengas más créditos, el juego habrá terminado.

Tabla de puntuación

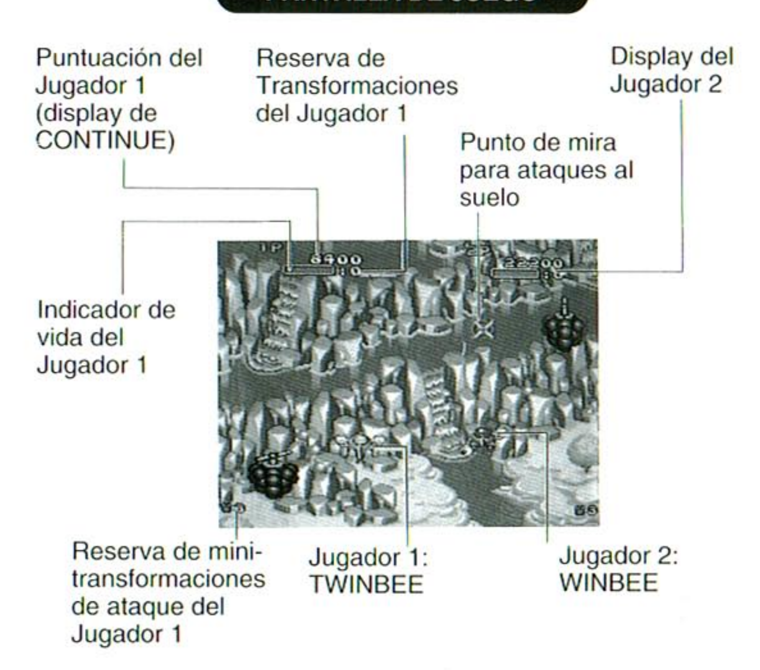
Después de la pantalla GAME OVER, aparece la pantalla de HIGH SCORES (Puntuaciones más altas)



La pantalla STAGE muestra (nº ronda de arranque, nº escenario de comienzo) - (nº ronda de final, nº escenario)

Podrás grabar la puntuación que logres después de cada partida.

PANTALLA DE JUEGO



Menú de opciones

Cuando quieras cambiar los botones de control o el nivel de dificultad, u otras cosas, selecciona OPTION en la pantalla de presentación y pulsa START para pasar a la pantalla opciones.



Selecciona las categorías con las teclas Arriba/Abajo y varía dentro de cada categoría con las de Izquierda/Derecha.

Configuración de los controles

Las 6 posibles configuraciones atañen a los botones: A, B, X, Y, L y R. Pulsa el botón que desees colocar, y el control pasará a ese botón.

SHOT:	Disparo (Contra enemigos en vuelo)
PUNCH:	Ataque de puño (Contra enemigos en vuelo)
BOMB:	Bombas (Ataques al suelo)
CHIBI:	Minitransformación (Ataque especial)

Las siguientes opciones únicamente funcionan en el modo de 2 Jugadores

ENERGY:	Transmitir energía de vida de un jugador a otro.
THROW:	Lanzar.

Nivel de Juego

El Nivel de Dificultad del juego puede ser ajustado.



Modo de juego

El Modo de Juego puede ser elegido entre:

NORMAL:	Juego Normal
COUPLE:	Los ataques del enemigo se concentran en Twinbee. Esto permite que un jugador experto juegue con otro menos experimentado.

Tipo de sonido

Puedes elegir entre sonido stereo o monoaural.

- Cuando presionas el Botón START, volverás a la Pantalla de Presentación.

5 Para jugadores

Ataques básicos de los jugadores

Disparo	Botón B

Dispara a las campanas y aumentarás tu poder (mira la pág. 17)

¡Ataca a los enemigos que están en el aire!



Ataque de Puño	Botón Y

Mantén pulsado este Botón y acumulará potencia. Suelta el botón en el momento que quieras golpear. Si acumulas mucha potencia, el Golpe de Puño será realmente fuerte.

¡Un ultra-poderoso ataque contra tus enemigos voladores!



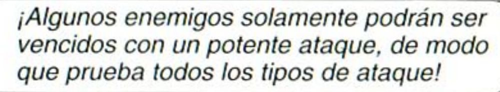
Ataque de Bomba	Botón Y

Con este modo de ataque, sostendrás en ambas manos una bomba para lanzársela a sus enemigos (apunta de forma automática)

¡Anula a tus enemigos que caminen por el suelo!



Winbee quiere darte un consejo:





(((Transformación)))

La transformación te proporcionará equipamiento en función de las campanas de poder. Si eres alcanzado por los enemigos, perderás una parte de tu equipamiento.



Hay tres tipos de transformación para cada jugador.

Transformaciones de Twinbee

Normal: Cuando el jugador hace una pausa, puede añadir equipamiento.
Surround: Mientras giras sobre tu propio eje podrás atacar hacia delante.
Engulf: Manteniendo pulsado el botón de disparo (Botón B), podrás estirarte a la derecha o izquierda, o doblarte hacia arriba en el borde de la pantalla. Cuando sueltes el botón, volverás a la posición inicial.

Transformaciones de Winbee

Normal: Cuando el jugador hace una pausa, puede añadir equipamiento.
Surround: Mientras giras, podrás atacar en todas direcciones.
Engulf: Funciona igual que Twinbee, pero girarás hacia abajo en el borde de la pantalla.

Objetos

Cuando ataques a algunos enemigos en el suelo, un "flash" (corazón de vida) o un "DUD" aparecerán. Si eres capaz, recoge estos objetos para recuperar vida.

Campanas de poder

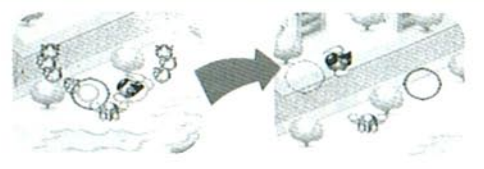
Dispara a las nubes que flotan perezosas en la pantalla y aparecerán campanas. En principio, cada campana es amarilla, pero cada 4 veces que le dispares cambiará de color. Podrás obtener los siguientes poderes recogiendo campanas.

Tipo		Efecto
	Amarilla:	**Incrementa los bonus.** Recogiéndolas, añadirás más puntos.
	Rosa:	**Barrera:** Te protegerá de ser dañado, pero sólo hasta un cierto límite.
	Verde	**Transformación:** Añade una parte de equipamiento para la transformación que elijas (con un máximo de 4 partes). Si consigues más de cuatro de estas campanas, podrás almacenarlas hasta un máximo de 9.
	Intermitente	**Mini-Transformación** **Ataque:** Podrás tener como reserva un ataque que eliminará todos los contrarios de la pantalla (máximo 9) sin que sufras daño alguno. **Nota:** Al comienzo del juego, partirás con 3 de estos ataques. Utilízalos apretando el botón CHIBI (Botón A)
	Azul:	**Aumenta tu velocidad,** pero si tu velocidad supera el cuarto nivel, volverás al primer nivel.
	Blanca	**Cañón:** Un poderoso disparo para eliminar al enemigo. Usalo con el botón de disparo (Botón
	Púrpura:	**Disparo en tres direcciones** pulsando el Botón B.

Cuando consigas muchos objetos ten en cuenta que algunos pueden mantenerse a la vez, pero otros no. También hay diferencias entre el modo de 1 ó 2 jugadores.

Estrategias conjuntas

Lanzamiento	Botón R



Cuando los 2 jugadores se encuentren alineados uno junto al lado del otro, aquél que apriete el Botón R tomará a su compañero y lo lanzará. El jugador lanzado será entonces invencible y volará por la pantalla noqueando a sus enemigos.

Compartir vida	Botón X



Alíneate con tu compañero y mantén pulsado el Botón X. El jugador que tenga más vida se la transmitirá al otro.

6 Los personajes del juego

ILUSTRACIONES POR SHUZILOW. HA



Twinbee:
Es un fuerte muchachito con un gran sentido de la justicia. Volará a través del cielo para preservar la paz como Twinbee.

Winbee:
Una activa y valiente muchachita. Es la amiga de confianza de Twinbee, y vuela en su querida Winbee.



Dr. Mardock:



Es un malvado científico que está chiflado. Intenta someter al mundo con el ejército Donguri. Es una pena, antes de golpearse la cabeza en su laboratorio era un tipo maravilloso. Es el abuelo de Madoka.

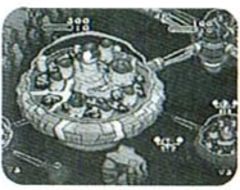
Madoka:
Vivía en la ciudad de Dandelion, cuidando a su abuelo. Pero desesperada, en un intento de devolver al Dr. Mardock a la normalidad, escapó en un pequeño artefacto volador en busca de la ayuda de Twinbee y Winbee.



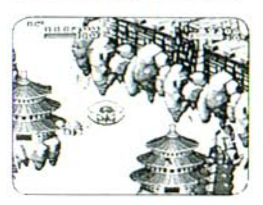
7 Escenarios



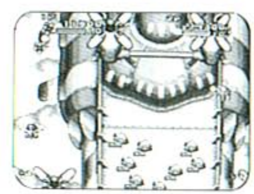
Escenario 1:
Ciudad de Dandelion
Conseguirás una mejor puntuación de los vegetales que van apareciendo. No les dejes que se destruyan.



Escenario 2:
Aqua Park
Persigue el pececillo presumido. ¡Esta noche habrá pescado a la parrilla para comer!



Escenario 3:
Ruinas de Oolong
Un paisaje oriental. Atraviesa la Gran Muralla China que ha construido en el aire el Dr. Mardock.



Escenario 4:
Batalla aérea
Esta vez el combate es contra la aeronave insignia de Mardock. ¡Atácala a fondo!



Escenario 5:
Lago Dompura
¿Esto qué es, el cielo o el infierno? Vuela rozando la superficie del agua y escapa hacia la ciudad en el cielo.



Escenario 6:
Base de Magma
Es una base subterránea en forma de mazo donde opera todo el ejército Donguri. Ten cuidado, pues nunca sabrás que peligros acechan.

Escenario 7:
El Laboratorio de Mardock
Se trata del cuartel general del Dr. Mardock. ¿Podrá, por fín, el último super soldado Twinbee liberar al Dr. Mardock de su locura?



8 Los enemigos



NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS

NOTAS